|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso:**  Confirmar Equipos | | | | | **Fecha Inicial:** 15/07/2021 |
| **Identificación del Caso de Uso:** 000147852 | | | | | **Fecha Modificación:** |
| **Referencia:** Confirmar Equipos | | | | | **Tipo implementación:** |
| **Actores:** Administrador | | | | | |
| **Propósito:** Validar y confirmar los equipos y sus respectivos jugadores | | | | | |
| **Resumen** | | | Una vez el administrador inicia sesión, el sistema lo direcciona a la lista de jugadores del partido y los respectivos equipos del encuentro, allí, una vez valida la lista de asistencia y gestiona los respectivos cambios, el sistema le permitirá confirmar la información pertinente de los jugadores que harán parte del equipo. | | |
|
|  | | | | | |
| **Precondición** | | | Estar registrado en la base de datos, haber iniciado sesión como tipo de usuario “Administrador”, gestionar y validar asistencia, asignar los respectivos reemplazos de los jugadores eliminados y verificar que ambos equipos estén en igual condición, es decir que ambos cuenten con la misma cantidad de jugadores y finalmente confirmar los equipos. | | |
|
| **FLUJO NORMAL DE LOS EVENTOS** | | | | | |
|  | | **Acción de los Actores** | | **Respuesta del Sistema** | |
| **1.** | | Ingresar Usuario | |  | |
| **2.** | | Ingresar contraseña | |  | |
| **3.** | | Ingresar en tipo de usuario “Administrador” | | El sistema valida la información de inicio de sesión en relación con los datos que se tienen en la base de datos y envía al administrador a la ventana de la lista de jugadores | |
| **4.** | | Validar y confirmar la lista de jugadores de ambos equipos | | Asigna la asistencia o “checklist” de los jugadores al equipo según lo determine el administrador. | |
| **5.** | | Elimina los jugadores que no confirmaron asistencia al encuentro | | Remueve los jugadores que el administrador indique mediante el “jpopmenu” botón. | |
| **6.** | | Gestionar o generar los respectivos reemplazos. | | Adiciona los nuevos jugadores que el administrador indique harán parte del encuentro | |
| **7.** | | Confirmar los equipos | | El sistema envía el mensaje de notificación a cada jugador con respecto a los cambios realizados | |
|  | |  | |  | |
| **Postcondición** | | |  | | |
|
|  | | | | | |
| **FLUJO ALTERNOS DE LOS EVENTO (EXCEPCIONES)** | | | | | |
| **1.** | Ingresa erróneamente los datos de inicio de sesión | | | El sistema mostrara un mensaje “Los datos de ingreso son erróneos” | |
| **2.** | No confirma y asigna la asistencia de los jugadores del encuentro. | | | El sistema generara un mensaje que establezca que es necesario generar y confirmar la asistencia de los jugadores del encuentro. | |
| **3.** | No elimina al jugador inasistente del partido y confirma el encuentro | | | Se mostrará un mensaje “Se requiere validar la asistencia del jugador para confirmar el partido” | |
| **4.** | No asigna el reemplazo del jugador eliminado | | | Se mostrará un mensaje “Se requiere adicionar el reemplazo para confirmar el partido” | |
|  | | | | | |
| **Frecuencia esperada:** ALTA | | | | | |
| **Importancia:** ALTA | | | | | |
| **Urgencia:** ALTA | | | | | |
|  | | | | | |
|